

ANDIKA ALAKATE

Fullstack Developer | Penulis Novel | Editor

Medan, Indonesia | andikaalakate@gmail.com | [linkedin.com/in/andika-alakate](https://www.linkedin.com/in/andika-alakate) | github.com/andikaalakate

TENTANG SAYA

Profesional Sistem Informasi dan Fullstack Developer dengan pengalaman komprehensif dalam arsitektur perangkat lunak dan manajemen sistem. Memiliki rekam jejak sebagai Team Leader dalam proyek pengembangan digital (TaruLab, Larus Team, GADAK) dengan fokus pada efisiensi operasional dan pengembangan produk berbasis web. Memiliki keahlian khusus dalam penyuntingan naskah akademis dan kreatif (UMSU Press), yang memungkinkan saya mengintegrasikan kejelasan bahasa dengan ketepatan teknis dalam dokumentasi sistem maupun produk konten digital. Dengan kemampuan analisis tingkat lanjut dan pemecahan masalah yang sistematis, saya siap memberikan kontribusi dalam pengembangan solusi teknologi yang skalabel serta mengoptimalkan alur kerja operasional perusahaan melalui pemanfaatan teknologi informasi terkini.

PENGALAMAN KERJA & ORGANISASI

Ketua Divisi Sistem & Informasi 2026 – Sekarang

Komunitas Mulai Menulis Indonesia

- Memimpin pengembangan dan pengelolaan seluruh infrastruktur sistem informasi komunitas kepenulisan nasional guna mendukung koordinasi ribuan penulis anggota.
- Mengintegrasikan platform digital, sistem database keanggotaan, serta mengotomatisasi alur kerja administrasi operasional komunitas.

Fullstack Developer & Team Leader 2025 – Sekarang

TaruLab / Larus Team / FSST Media

- Memimpin tim pengembang dalam merancang, membangun, dan menyebarkan sistem web terdistribusi yang aman dan responsif.
- Menjembatani abstraksi arsitektur sistem tingkat tinggi dengan implementasi kode frontend dan backend yang bersih serta terdokumentasi.

Editor Novel & Penulis Mandiri 2024 – Sekarang

UMSU Press & Freelance

- Bertindak sebagai Editor Utama novel fiksi *"Shadow of Mystery"* (Diterbitkan secara resmi oleh UMSU Press pada Agustus 2024). Melakukan evaluasi struktur narasi, penyuntingan bahasa (line/copy editing), dan peningkatan kualitas tulisan agar siap terbit.
- Mengembangkan proyek novel fiksi kreatif mandiri yang sedang berjalan: *"The Crazy Day's of Death"* (2024-2026) dan *"The Crazy Mob"* (2025).

Magang: Web Developer & Finisher Cetak Juli – Desember 2024

Percetakan Alfarizi Grafika

- Mengembangkan antarmuka front-end website e-commerce menggunakan Figma, serta menyusun dan mengimplementasikan kode backend menggunakan Laravel dan InertiaJS.
- Mengoperasikan berbagai mesin cetak finishing (pemotongan, pelipatan, penjilidan, laminasi) dengan tingkat presisi tinggi untuk memastikan kualitas buku fisik.

Ketua Developer GADAK & Wakil Ketua OSIS 2023 – 2024

SMKS Jambi Medan

- Memimpin tim pengembang GADAK dalam merancang sistem web sekolah, mengoordinasikan troubleshooting teknis, dan mendorong kolaborasi digital.
- Mengoordinasikan kegiatan sekolah sebagai Wakil Ketua OSIS, menjembatani aspirasi siswa dengan pihak manajemen sekolah.

PENDIDIKAN

S1 Sistem Informasi 2025 – Sekarang

Universitas Battuta

- Menjembatani pemikiran arsitektural sistem informasi dengan eksekusi teknis tingkat lanjut.
- Aktif di organisasi mahasiswa: Wakil Ketua Battuta Nihonggo Club, Programmer di Battuta English Club, dan Anggota Divisi Media Informasi di Pro.asta (Programmer Association of Battuta).

SMK Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) 2022 – 2025

SMKS Jambi Medan

- Lulus dengan rata-rata nilai kompetensi luar biasa: **91,61 / 100**.
- Mengembangkan Aplikasi Web E-Presensi sebagai Junior Fullstack Developer dan membangun Game Platformer Jelly Squash untuk EXPO sekolah.

KEAHLIAN (SKILLS)

Kepenulisan & Editorial: Penulisan Fiksi/Novel, Penyuntingan Naskah (Line & Copy Editing), Tata Letak Buku (Layouting), Produksi Finishing Cetak, Manajemen Konten Kreatif.

Teknologi & Web: Vue 3, Laravel (PHP), TypeScript, Tailwind CSS, MySQL, REST API, Linux Jaringan (Mikrotik/GNS3), Git, Docker.

Alat Kerja: Figma, Neovim, Microsoft Office, Google Docs, Markdown, VS Code.

SERTIFIKASI & PRESTASI

Certified Member (IQ Score: 133 • Top 2% Populasi Dunia) - Mensa International 2026

Sertifikat Uji Kompetensi RPL - Aplikasi To-Do List (Sangat Kompeten) - Lembaga Sertifikasi 2025

Sertifikat Magang - Bidang Kerja Finishing & Web Dev (Nilai: 92,79) - Percetakan Alfarizi Grafika 2024

Grand Finalist USU Student Olympiad (USO) - Bidang Matematika - Universitas Sumatera Utara 2023

Peserta Kompetisi MIKA - Inovasi Teknologi Kategori Pemrograman Web - MIKA Competition 2025